



GEDRAGS-REGELS GEDURENDE LOLMETJEHOBBYHORSEKNOL WEDSTRIJDEN

Je bent van harte welkom op het terrein van de RV Amethyst, Noorderweg 116A, Wijdewormer

1. Hobbyhorse

- De deelnemers gebruiken een hobbyhorse (stokpaard) met een stok en stoffen hoofd. De stok dient rond de 60 centimeter te zijn. Een te lange stok (80 cm) zorgt voor hinder tijdens de proeven.
- Voor de dressuur worden vaak grotere en zwaardere hobbyhorses gebruikt en voor springen hebben deelnemers lichtere en kleinere hobby horses.
- Hoofdstel: Als er mee wordt gedaan aan een wedstrijd dient een hobbyhorse een hoofdstel of iets dergelijks te dragen. Want een ruiter is verplicht 1 hand aan de hobby horse stok te hebben en 1 hand aan de teugels.

2. Kleding

- De deelnemers dragen sportieve kleding waarin ze zich makkelijk kunnen bewegen. Ruitersachtige kleding is ook mogelijk, of desgewenste thema kledij.

3. Gedrag

- Iedereen gedraagt zich respectvol naar elkaar. 'Bokkende' deelnemers worden voor de wedstrijd uitgesloten.
- Verbaal geweld en pest gedrag wordt niet geaccepteerd en eventueel worden dan deelnemers voor de wedstrijd uitgesloten.
- Agressief gedrag richting medewerkers wordt niet gewenst. Hobby horden is een jury sport, het eindoordeel van de jury is bepalend en wordt niet in twijfel getrokken.

4. Wedstrijd

- Wedstrijden bestaan meestal uit dressuurproeven en springwedstrijden, die doen denken aan echte paardensport.
- **Dressuur:** Hier voeren de deelnemers een serie van gecontroleerde en technische bewegingen uit, zoals wendingen, versnellingen en vertragingen. Te denken valt aan: stap, draf, galop en uitgestrekte gangen. Of er wordt een dressuurproef voorgelezen of een kür op muziek.



GEDRAGS-REGELS GEDURENDE LOLMETJEHOBBYHORSEKNOL WEDSTRIJDEN

- In beide gevallen wordt de dressuur beoordeeld door een jury welke kijkt of alle bewegingen en overgangen netjes worden uitgevoerd. Bij dressuur is het belangrijk dat iedereen langs de kant stil is. Het proefje wordt voorgelezen en uiterste concentratie vinden de ruiters fijn. Er is ook een groot raam in de kantine, zodat je ook vanaf daar alles kunt zien.
- **Techniek:** Hoe goed de bewegingen en sprongen uitgevoerd worden.
- **Stijl:** Hoe goed de deelnemer zich voordoet als een ruiter.
- **Creativiteit:** In sommige gevallen wordt creativiteit gewaardeerd, bijvoorbeeld als het gaat om kostuums of de uitvoering van een programma.
- **Springen:** Deelnemers moeten over hindernissen springen met hun hobby horse. Dit gebeurt in een binnen of buitenbak of in een sportzaal. Het springen gaat op snelheid. Er wordt van te voren bepaald of er galop sprongen tussen de hindernissen moeten worden gemaakt of niet. Op het moment dat een stok van een hindernis wordt gestoten betekent dat er 2 strafseconden bovenop de tijd wordt gerekend.
- **Vasthouden van de hobbyhorse:** De hobbyhorse dient tussen de benen vastgehouden te worden met ten minste 1 hand. De andere hand houdt de teugels van het hobby horse vast. Deze regels zijn van toepassing voor kinderen vanaf 8 jaar. Daaronder hoeft dat nog niet.

5. Veiligheid

- Om iedereen zijn veiligheid te waarborgen vragen wij dat mensen zich houden aan onze gedragsregels zoals beschreven bij punt 3.
- Voor iedereen zijn of haar veiligheid dienen sprongen slechts door 1 persoon te worden gesprongen.
- Wij gaan ervan uit dat iedereen die zich aanmeldt voor een evenement / wedstrijd in goede conditie is en zelf kan bepalen wat hij of zij aankan.
- Lolmetjehobbyhorseknol is niet aansprakelijk voor blessures tijdens valpartijen of andere incidenten op en rond de omgeving. Voor meer info zie Algemene voorwaarden.

6. Rijbak

- Het is niet toegestaan om eten, drinken en of glaswerk mee te nemen naar de bak. Immers wordt de rijbak ook gebruikt door paarden en hun ruiters. Uiteraard mag je tijdens springen iedereen aanmoedigen, hierdoor gaat het springen vast veel beter.



GEDRAGS-REGELS GEDURENDE LOLMETJEHOBBYHORSEKNOL WEDSTRIJDEN

7. Overige ruimtes

- Gebruik de vuilnisbakken in de kantine voor afval. Houd de toiletten netjes.

8. Eigendommen LoLmetjehobbyhorseknol

- Het is niet toegestaan om eigendommen van lolmetjehobbyhorseknol mee te nemen of om stuk te maken. Leen je een hobbyhorse tijdens jouw deelname, dan zet je deze na jouw deelname direct weer terug.

9. Parkeren bij de Amethyst

- Parkeren Zet de auto's netjes neer, blokkeer een ander niet. Is het verharde pad vol, dan voorzichtig op het gras parkeren.

De organisatie stelt zich niet aansprakelijk voor vermissing cq. diefstal. De huisregels, zoals in te zien op de website van de vereniging, zullen gedurende het evenement worden gehandhaafd. U dient hiervan zelf kennis te nemen en/of bent zelf verantwoordelijk voor het naleven hiervan. Zie hiervoor: <http://www.amethystwijdewormer.nl/> Bij het niet naleven van de, door Amethyst, opgestelde huisregels, onthoudt de organisatie zich het recht u van verdere deelname uit te sluiten.